

第 45 屆國際技能競賽第 2 階段國手選拔賽

競賽試題及說明(含競賽時程)

職類名稱：Fashion Technology 服裝創作

共 5 頁第 1 頁

試題有5個模組：

1. 繪圖
2. 立裁
3. 打版
4. 排版與製作
5. 裝飾

選手如果提前完成模組 3 打版可以接著製作模組 4。其他模組必須同時開始。無論完成與否，選手必須在規定時間內繳交作品。

選手必須具備下列能力：

- 根據不同目標定位市場需求和所提供的隨機布樣，設計繪製合適的服裝平面圖
- 在人台上立裁—只能用絲針—未知祕密款式
- 打全裡洋裝紙版
- 排版、測量和裁剪洋裝
- 縫製洋裝
- 有效率使用各種工業機台
- 部分手縫技術(含黑盒子)
- 整燙與完成

模組1-繪圖-1小時 (第1天)

選手必須能繪製服裝平面圖正反面，A3 尺寸，不可使用鉛筆。

選手必須根據抽到的布樣和目標市場定位繪製合適的服裝平面圖。

- 快速時尚（平價服裝）－4 件
- 中間價位－3件
- 高價高級服裝－2 件

模組2-立裁 1.5小時 (第1天)

選手會分配到3碼胚布，直接用絲針立裁在人台，祕密未知款式為及膝長度洋裝，款式來自服裝雜誌。胚布邊處理可以用剪的或摺邊只要能表現最整齊最好的整體外觀。

評分將依照選手之立裁技術與是否能正確表現款式和布料處理為標準

選手自行決定可加或不加鬆份只要能表現符合圖片的服裝廓型比例和線條

模組3與4：洋裝 – 設計、打版、排版與製作 14小時 (第1、2、3天)

模組 3：洋裝設計、打版

選手要設計、打版與製作一款洋裝（要畫設計圖但不評分，評版型時要看）

每片版子上要有版片應有的名稱和記號。

題目將於比賽前根據下列設計與製作之條件隨機抽籤

所有選手必須要根據抽籤元素來設計和打版。

洋裝必須有：

- 全裡
- 領子
- 兩個袖子 - 接袖，最短7公分最長25公分
- 裙長(腰圍下)最短60公分，最長110公分
- 下擺一圈至少180公分
- 開口用拉鍊
- 不可粗邊
- 裡布紙型不用交出去也不評分

設計條件如下(現場隨機抽籤，選手必須根據抽到的設計條件設計打版與製作洋裝)：

- 籤1 - Symmetrical design **OR** Asymmetrical design
對稱 或 不對稱 設計
- 籤2 - Empire line **OR** Waistline **OR** Dropped waist line
高腰線 或 腰線 或 低腰線
- 籤3 - Collar and Lapel **OR** Shawl Collar **OR** Stand Collar
兩片領(領子和領片) 或 披領 或 立領
- 籤4 - Pleats **OR** Gathers
褶子 或 細褶
- 籤5 - Pockets **OR** Cuffs
口袋 或 卡夫 (至少2個)

模組 4：洋裝排版與製作

選手必須把模組3的版子剪下來排版在面料、裡布和襯上。但只有面料的排版需要評分

選手接著製作洋裝

模組5：黑盒子 – 裝飾 1.5小時 (第3天)

選手會分到神秘盒子裡面裝著布料和各式裝飾輔料。利用這些材料裝飾在洋裝上。

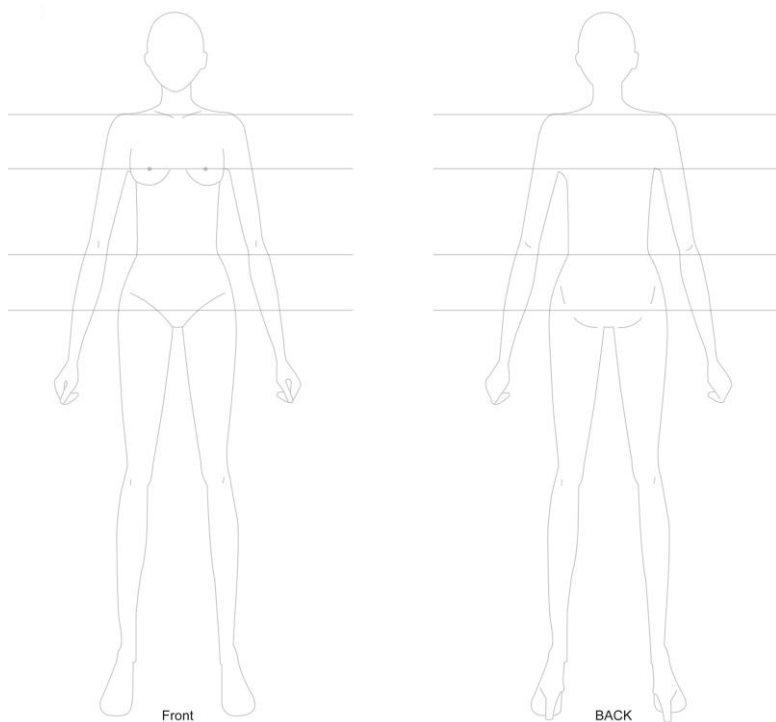
裝飾應該要提升洋裝的整體感和價值感。裝飾可以在洋裝任何部位但是必須利於穿著和固定。

不可改變洋裝的尺寸或結構 - 只能拆開剪接線(如果需要的話) 手縫或機縫都可以。

神秘盒子內容物有可能是下列輔料

- 布料
- 羽毛
- 釦子(不同樣式與尺寸)
- 珠珠(不同樣式與尺寸)
- 亮片(不同樣式與尺寸)
- 鉚釘(不同樣式與尺寸)
- 織帶(不同樣式與寬度)
- 蕾絲貼花繡片(不同樣式與顏色)

平面圖人體支架，請選手自行放大至 A3 尺寸



競賽時程表

日期	10 月 4 日(星期四) 競賽時間共 3.5 小時	10 月 5 日(星期五) 競賽時間共 9 小時
早上	09:30 裁判報到 10:00-10:30 選手報到與心理評量 10:30-12:00 熟悉場地 抽崗位 填寫表單 檢查工具箱	模組 3+4 外套設計、打版、排版與製作 08:00-12:00 開始競賽 上午比賽時間 4 小時 * 請注意： 過程評分(版子和整布排版) 若讓選手等待要補時間給選手
午餐	12:00-13:00	12:00-13:00
下午	模組 1-設計平面圖 13:00-13:10 試題與評分標準說明 13:10-13:15 裁判長抽題 發 A3 尺寸試題紙 13:15-14:15 開始競賽 比賽時間 1 小時 模組 2- 立裁 14:20-14:25 試題與評分標準說明 14:25-14:30 裁判長抽題 14:30-14:35 發胚布 14:35-16:05 開始競賽 比賽時間 1.5 小時 模組 3+4 洋裝設計、打版、排版與製作 16:10-16:15 試題與評分標準說明 裁判長抽題 發材料 16:15-17:15 開始競賽 比賽時間 1 小時 17:15-17:20 選手離場 17:20 開始評分	13:00-18:00 模組 3+4 設計、打版、排版與製作 下午比賽時間 5 小時

日期	10 月 6 日(星期六) 競賽時間共 5.5 小時	
早上	08:00-12:00 模組 3+4 設計、打版、排版與製作 12:00 洋裝競賽完畢 上午比賽時間 4 小時	
午餐	12:00-13:00	
下午	13:00-13:10 模組 5 黑盒子裝飾 試題與評分標準說明 發材料 13:10-14:40 開始競賽 14:40 黑盒子裝飾競賽完畢 比賽時間 1.5 小時 14:40-14:50 衣服穿在人檯上 整理 14:50-15:00 講評、觀摩 收拾工作臺 回收材料 整理岡位 選手離場 15:10 開始評分	